



PROGRAMME

Objectifs

- Apprendre à créer des pages en HTML5 et utiliser les nouvelles balises
- Être capable d'apprendre à utiliser les APIs JavaScript de HTML5
- Connaître le niveau de support des fonctionnalités HTML5 par les navigateurs actuels
- Savoir émuler certaines fonctionnalités HTML5 sur des navigateurs moins récents

Public concerné

Developpeurs, Webdesigner, Intégrateurs, Webmestre

Pré-requis

Connaissances du langage HTML

Durée : **2 jr(s)**
Coût : **1000 €HT**

Introduction

Contexte : fonctionnement d'un site internet.
Histoire du HTML.
Les organismes de normalisation.
La nouvelle version HTML 5.
Roadmap HTML 5.

Comment utiliser le HTML 5 aujourd'hui

Savoir quand choisir le HTML 5
Utiliser le HTML 5 avec des navigateurs qui ne le supportent pas

Le balisage HTML 5

Structure d'une page
Doctype
Les nouveaux éléments et les éléments obsolètes
HTML 5 et CSS

Les formulaires

La balise form
Créer et utiliser des formulaires HTML 5

Audio et vidéo

Les éléments audio et video
Les conteneurs, les codec

Vue d'ensemble des APIs

Les APIs HTML 5
Audio et Vidéo
Site web hors ligne
DragetDrop
Extension de HTML Document
Extension de HTML Element

Dessiner en HTML 5

La communication HTML5



PROGRAMME

CSS3

CSS3 standardiser des priorités
CSS3 mise en page et positionnement