



L'ANIMATION VECTORIELLE EN HTML5 AVEC EDGE

PROGRAMME

Objectifs

Réaliser des animations vectorielles (standard SVG) simples interactives avec Edge

Public concerné

Graphistes et maquetistes, ayant besoin de s'initier l'animation sur Edge

Pré-requis

Avoir une très bonne pratique du Mac ou du PC, Connaître les bases de la structure d'une page web

Durée : **3 jr(s)**

Introduction à Edge, nouvel outil destiné à l'animation HTML5

Qu'est-ce que SVG ?

Intégration d'une animation Edge

Gestion du contenu alternatif selon les navigateurs

Interface Edge, fonctionnalités principales du logiciel

Concevoir une animation SVG

Résolutions standards Web et mobile

Importer de Photoshop

Illustrator

Dessin de formes élémentaires dans Edge

Organiser un document Edge, L'animation

Structurer les données à animer



L'ANIMATION VECTORIELLE EN HTML5 AVEC EDGE

PROGRAMME

Animer à l'aide du scénario

Exporter les animations pour les navigateurs

Exporter les navigations pour une publication digitale

L'interactivité

Naviguer dans le scénario

Manipuler les propriétés des objets en SVG

Réaliser des zooms animés.