



## PROGRAMME

### Objectifs

Développer une application pour Android,

### Public concerné

Développeur Java

### Pré-requis

Être développeur Java, Swing et XML

Durée : **5 jr(s)**

Présentation de Java pour Android.

La plateforme de développement (SDK, IDE, émulateur).

Création d'une application et d'une activité.

Création des interfaces utilisateur.

Création d'intentions et d'activités multiples.

Gestion des ressources de l'application.

Utilisation de SQLite et fournisseurs de contenus.

Utilisation des ressources Internet.

Gestion du multimedia (photo, audio, video).

Gestion des capteurs.

Gestion de la téléphonie et des messages.

Gestion des threads.

## PROGRAMME

Géopositionnement et cartographie.

Adaptation de l'application aux différents terminaux.

Déploiement d'une application