



## CONCEVOIR ET MENER UN PROJET FLASH

### PROGRAMME

#### Objectifs

- Réaliser des animations interactives, publiables sur Internet ou sur CD-Rom.

#### Public concerné

Tous ceux qui veulent comprendre les étapes indispensables la réalisation d'un site avec Flash.

#### Pré-requis

Dreamweaver - Initiation.

Durée : **5 jr(s)**

#### Conception d'un projet Flash

Rappel des principes fondamentaux du logiciel nécessaires à la réalisation du projet.

Définir un cahier des charges.

Définir l'arborescence.

Hiérarchiser les informations.

Définir un planning rigoureux.

Définir les objectifs de communication.

#### Méthodologie de production d'un projet Flash

Découpage des différentes parties interactives du site.

Réflexion et anticipation des éventuelles mises à jour client.

Formats pour le web : GIF, JPEG, PNG.

Imports et exports.

#### Réalisation d'un projet Flash

Réalisation des différentes parties animées et interactives.

Mise en situation : validation des phases de création et de développement.

#### Publication et mise en ligne d'un projet Flash

Publication et mise en ligne du site.