



FIREWORKS : UN LOGICIEL GRAPHIQUE ORIENTÉ WEB

PROGRAMME

Objectifs

- Comprendre la logique et maîtriser les fonctionnalités de création d'images pour le web, réglages d'optimisation, d'exportation pour le web et les relations avec les autres outils du studio.
- Découpage d'interfaces et création de maquettes de site.

Public concerné

Maquettiste, graphiste, webmaster.

Pré-requis

Photoshop - Initiation.

Durée : **3 jr(s)**

L'image numérique

Caractéristiques : résolution, taille, profondeur, alpha.
Formats numériques.
Acquisition, représentation binaire, vectorielle et bitmap.

Interface Fireworks

Inspecteur des propriétés.
Modes prévisualisation.
Imports.
Assistants : création de boutons, graphiques, barres de navigation.

Mode bitmap

Fonctions d'édition et de masques, modes de sélection et transformations.

Outils de dessin bitmap.
Retouche d'images.
X-tras.

Mode vectoriel

Dessin d'objets et formes, modifications de vecteurs, intersection ou recadrage de plusieurs objets.
Créer et redimensionner des boutons et objets sans perte de qualité.

Gestion des objets

Gestion du texte, Roundtrip pour texte Photoshop, échanges entre applications graphiques.
Export Photoshop avec conservation des calques.
Utilisation des attributs : traits et trames.

Les calques

Création de calques et gestion des différentes couches.
Verrouiller / déverrouiller, masquer / afficher.
Création de masques vectoriels ou bitmap.
Récupération des calques et masques de Photoshop.

FIREWORKS : UN LOGICIEL GRAPHIQUE ORIENTÉ WEB

PROGRAMME

L'interactivité

- Découpage d'images.
- Création de rollovers.
- Création d'images map.
- Création de comportements, survols, permutation d'images, liens externes.
- Menus déroulants.

L'animation

- Utilisation des symboles et occurrences.
- Animation interpolée.
- Technique et export au format Gif animé et SWF.

Exportation

- Optimiser une image pour le web.
- Bouton exportation rapide.
- Création d'images map.
- Découpe et tableaux HTML.
- Roundtrip pour le code HTML.
- Intégration avec Flash.
- Reconstitution de graphiques.

Flux de production

- Traitement par lots.
- Bibliothèque des symboles.
- Personnaliser des styles.
- Personnaliser une palette de couleurs.
- Export de fichiers Fireworks dans Dreamweaver.
- Fonction : rechercher et remplacer.
- Journal du projet.
- Création de script de commande.