



## RESPECTER LES STANDARDS DU WEB (AJAX, JAVASCRIPT, XML)

### PROGRAMME

#### Objectifs

- Connaître les standards du web.

#### Public concerné

Webdesigner, webmaster,  
graphiste, maquettiste.

#### Pré-requis

Connaissance de l'architecture  
d'un site web.

Durée : 2 jr(s)

#### Javascript : les bases

Variable, typage, fonction, boucle, test de conditions, operators, portée, try / catch, tableau, objet, événementiel.

JavaScript discret.

#### DOM

W3C, principe, structure du document, arborescence, noeud, noeud de texte, attribut.

#### DOM Scripting

Parser le document, childNodes, nodeValue, nodeType, createElement, appendChild, createTextNode, insertBefore, setAttribute.

#### CSS / xHTML

Balises et attribues, division du document, classes et Id, les hacks et les filtres, principe de debugage.

#### XMLHttpRequest

Objet et ActiveX, instanciation, requête client / serveur, traitement des données, données texte, données HTML.

Données XML, données JSON, utilisation DOM Scripting, innerHTML, avantages / inconvénients.

#### Ajax et l'accessibilité

Lecteurs d'écran, pièges, approche.

#### Librairies, chargement et utilisation, effets, glisse dépose, tri, autres librairies

Prototype, principe et utilisation, Scriptaculos, chargement et utilisation, effets, glisser-déposer, tri, autres librairies.

#### Etude de cas, mise en situation

Génération de contenu en fonction des balises et attributs, librairie virtuelle avec requête Ajax, interface dynamique, interrogation d'un service web.