



ANIMATION DE STYLE CARTOON DANS SES SITES AVEC TOONBOOM

PROGRAMME

Objectifs

- Maîtriser une couverture complète des techniques d'animation depuis l'esquisse jusqu'à la publication finale.

Public concerné

Infographiste multimédia.

Pré-requis

Connaissance de l'animation, base de dessin.

Durée : 1 jr(s)

Explorer tous les styles d'animation

Stop motion, animation traditionnelle numérique et papier, rotoscopie.
Dessin numérique, numériser des animations réalisées à la main.
Naviguer avec les dessins et les calques.
Méthodes de dessin : dans la fenêtre graphisme, vue de la caméra, dessin de ligne, d'ellipse, de rectangle, utiliser l'outil multilignes, les brosses, le pinceau, conversion de lignes en formes vectorielles.

Importer des illustrations

Importer des images et en améliorer la qualité , taille de l'image importée / taille de la caméra, import de fichiers Photoshop, créer des images transparentes.
Vectoriser du bitmap , vectoriser en texturant, vectoriser un élément d'image ou d'un cellulo.
Import d'images vectorielles (fichiers Illustrator avec calques).
Import de séquences filmées , format SWF, et Quicktime.

Animation

Repères de la réglette d'animation : ajouts de repères et rattachements des éléments, construire une hiérarchie.
Gestion des images et de la timeline : ajouter des points-clés, modifier les images.
Rehausser ses images à l'aide des divers outils.
Ajouter du son et de la synchronisation labiale à son animation.
Publier les animations pour l'impression, la télévision, la télévision haute définition, le web, Facebook, YouTube et le iPod !