



DREAMWEAVER - PERFECTIONNEMENT

PROGRAMME

Objectifs

- Optimiser l'utilisation de Dreamweaver et gagner en productivité.

Public concerné

Webdesigner, webmaster.

Pré-requis

Dreamweaver - Initiation.

Durée : **2 jr(s)**
Coût : **1000 €HT**

Les comportements

Principe du JavaScript.
Le DOM.
Palette des comportements.
Attribution.
Extensions complémentaires.

Les modèles

Principe et présentation des modèles.
Modèles vs includes.
Modèles de base, modèles imbriqués.
Régions répétées.
Régions facultatives.
Paramètres.

Les objets

Éléments encapsulés de type Flash.
Ajout d'éléments Flash externes, Flash et Shockwave.
Présentation des extensions de pilotage d'éléments vidéo.
Infos sur Flash Vidéo Kit.

Les éléments de bibliothèque

Principe des éléments.
Création d'un nouvel élément depuis Dreamweaver et depuis Fireworks.
Modification d'un composant.

Les outils d'optimisation

Éditeur de CSS.
Inspecteur de balises, outils de vérification et validation.
Rechercher / remplacer.
Fragments de code (snippets).