



PROGRAMME

Objectifs

- Apprendre le XML qui est un langage informatique codant la structure.
- Organiser l'information d'un document.

Public concerné

Webdesigner, webmaster
graphiste, maquettiste.

Pré-requis

Maîtrise de l'environnement
informatique et culture web.

Durée : **5 jr(s)**

Qu'est-ce que le XML ?

Principes de XML.
Programmer XML.

La philosophie du XML

Syntaxe XML.
Éléments ou attributs.
Document bien formé.
Encodage.
Architectures web.
XML 1.1.

Modification et validation du XML

Validation.
DTD.
Espaces de nommage.
Schémas XML.
Modélisation.

Les bases de données et le XML

Introduction.
XML et bases de données relationnelles.
Middleware.
XQuery.

Traitement de documents XML

Introduction.
Développement web.
Traitement de XML comme fichier texte.
DOM.
Transfert des documents XML