

## PROGRAMME

### Objectifs

- Pouvoir augmenter l'interactivité ou les fonctionnalités des pages web.
- Acquérir la capacité d'aborder les bases de ce langage multiplateforme et de réaliser des applications utiles.

### Public concerné

Développeur, webmaster.

### Pré-requis

Maîtrise de l'environnement informatique et culture web.

Durée : **5 jr(s)**

### Qu'est-ce que JavaScript ?

Pourquoi des langages de scripts pour le web ?  
Problèmes de sécurité.

### Syntaxe et vocabulaire

Opérateurs, variables.  
Structures de contrôle.  
Récursivité.

### JavaScript : un langage orienté objet

Notions fondamentales.  
Propriétés et méthodes.  
Objets natifs.

### Utiliser les objets de JavaScript

Dépendance du navigateur.  
Objet Document.  
Objet String, Array et Math.  
Objet Date.  
Evènements.

### Fonctions et objets personnalisés

Rôle d'une fonction.  
Définition et paramètres.  
Nouveaux objets.

### Les formulaires

Balise FORM.  
Questionnaires d'évènements spécifiques.  
Vérifier les données d'un formulaire.

### Cadres, fenêtres et objets connexes

Fenêtres : communication et évènement.  
Objet Frame: le fossé des générations ?  
Objets complémentaires : location, link...



## PROGRAMME

### D'autres objets

- Images.
- Cookies.
- Utilisation avancée des tableaux.
- Retrouver les objets.

### JavaScript et son environnement

- Mise au point des scripts Java.
- Applets Java et autres composants.
- Outils et évolutions.